

يحتوي الموضوع على صفحتين

**التمرين الأول:**

(I) الدالة العددية للمتغير الحقيقي  $x$  المعرفة على  $\mathbb{R}$  بـ:  $Q(x) = (2-x)e^x$ .  
1 / ادرس تغيرات الدالة  $Q$ ، ثم شكل جدول تغيراتها.

2 / بين أن المعادلة  $Q(x) = 1$  تقبل حلين  $\alpha$  و  $\beta$  حيث  $-1.2 < \alpha < -1.1$  و  $1.8 < \beta < 1.9$ .

(II) في الشكل المقابل  $(C_1)$  و  $(C_2)$  التمثيلان البيانيين للدالتين  $f$  و  $g$  المعرفة على  $\mathbb{R}$  بـ:

$$f(x) = x - e^x \text{ و } g(x) = (1-x)e^x$$

1 / ارفق كل دالة بتمثيلها البياني مع التبرير.

2 / نضع من أجل كل عدد حقيقي  $x$ :  $h(x) = f(x) - g(x)$ .

(أ) تحقق أنه من أجل كل عدد حقيقي  $x$ :

$$h'(x) = 1 - g(x)$$

(ب) باستعمال التمثيلين البيانيين السابقين  $(C_1)$  و  $(C_2)$ ،

استنتج اتجاه تغير الدالة  $h$  واحسب  $\lim_{x \rightarrow +\infty} h(x)$  و

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} h(x)$$

(ج) شكل جدول تغيرات الدالة  $h$ .

3 / (أ) بين أن التمثيلين البيانيين  $(C_1)$  و  $(C_2)$  يتقاطعان في

نقطة وحيدة فاصلتها  $x_0$  حيث  $x_0 \in ]1; 2[$ .

(ب) احسب  $h(1.5)$ ،  $h(1.6)$  و  $h(1.7)$  ثم عين حصرا للعدد  $x_0$  سعته  $10^{-1}$ .

(III) لتكن  $M$  نقطة من المنحنى  $(C_f)$  فاصلتها  $a$  و  $(T_a)$  مماس المنحنى  $(C_f)$  في النقطة  $M$ .

1 / اكتب بدلالة  $a$  معادلة للمماس  $(T_a)$ .

2 / برّر أن المماس  $(T_a)$  يمر من النقطة  $A(1;0)$  إذا وفقط إذا كان  $e^a(2-a) = 1$ .

3 / استنتج من الجزء (I) أنه يوجد مماسان للمنحنى  $(C_f)$  يمران من النقطة  $A$  عند نقطتين يطلب تعيين

فاصلتيهما.

**التمرين الثاني:**

يحتوي كيس على 5 كريات بيضاء و 7 كريات سوداء، لا نفرق بينها عند اللمس.

1. يسحب لاعب عشوائيا، 3 كريات في آن واحد.

أ - احسب احتمال الحوادث التالية:

A: " يسحب اللاعب كرية بيضاء واحدة فقط "

B: " يسحب اللاعب كرتين بيضاوين "

C: " يسحب اللاعب 3 كريات بيضاء "

ب - يربح اللاعب 10 دنانير من أجل كل كرية بيضاء مسحوبة وليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرفق بكل سحب، مجموع الربح المحصّل عليه.

- عين قانون احتمال المتغير العشوائي  $X$ ، واحسب أمله الرياضي.

2. يسحب اللاعب كرية من الكيس، فإذا كانت الكرية المسحوبة بيضاء يربح اللاعب 10 دنانير ويتوقف اللعب، بينما إذا كانت الكرية المسحوبة سوداء يعيد اللاعب الكرية المسحوبة إلى الكيس ويسحب كرية أخرى في نفس الظروف. تتكرر العملية ويتوقف اللعب تلقائياً عند السحب الثالث.

احسب احتمال الحوادث التالية:

$D$ : " يربح اللاعب في السحب الأول "

$E$ : " يربح اللاعب في السحب الثاني "

$F$ : " يربح اللاعب في السحب الثالث "

$G$ : " لا يربح اللاعب أي شيء "

**التمرين الثالث:**

نعتبر المتتالية  $(u_n)$  المعرفة كما يلي:  $u_0 = 0, u_1 = 1$  ومن أجل كل عدد طبيعي  $n$ ،  $u_{n+2} = \frac{2}{5}u_{n+1} - \frac{1}{25}u_n$

نضع من أجل كل عدد طبيعي  $n$ ،  $v_n = u_{n+1} - \frac{1}{5}u_n$  و  $w_n = 5^n u_n$ .

1 أ - بين أن المتتالية  $(v_n)$  هندسية أساسها  $\frac{1}{5}$ .

ب - اكتب  $v_n$  بدلالة  $n$ .

2 بين أن  $(w_n)$  متتالية حسابية أساسها 5، ثم عيّن  $w_n$  بدلالة  $n$ .

3 احسب بدلالة  $n$ ، المجموع  $S_n$  حيث:  $S_n = v_0 + v_1 + \dots + v_{n-1}$

4 اكتب  $u_n$  بدلالة  $n$ .

5 أ - بين أنه، من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم  $n$ ،  $0 < u_{n+1} \leq \frac{2}{5}u_n$ .

ب - استنتج أنه، من أجل كل عدد طبيعي غير معدوم  $n$ ،  $0 < u_n \leq \left(\frac{2}{5}\right)^n$ .

ج - استنتج  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n$ .

**التمرين الرابع:**

1 - أوجد القاسم المشترك الأكبر للأعداد: 416 ، 468 ، 364 .

2- نعتبر في  $\mathbb{Z}^2$  المعادلة ذات المجهول  $(x; y)$  التالية:  $364x - 468y = 416 \dots (1)$

أ - عين حلول المعادلة (1) علماً أن الثنائية  $(5, 3)$  حلالها .

ب - استنتج حلول الجملة:  $\begin{cases} \alpha + 4 \equiv 0[7] \\ \alpha - 4 \equiv 0[9] \end{cases}$

3- عين الثنائيات  $(x, y)$  حلول المعادلة (1) بحيث يكون  $PGCD(x, y) = 4$

4- بين أنه يوجد حل وحيد  $(a, b)$  من  $\mathbb{N}^2$  للمعادلة بحيث:  $\begin{cases} p \gcd(a, b) = 2 \\ PPCM(a, b) = 70 \end{cases}$

\*\*\* بالتوفيق أساتذة المادة: \*\*\*