

**التمرين الأول: (05 ن)**

نعتبر المتالية  $(u_n)$  المعرفة بـ:  $u_0 = 3$  و من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $u_{n+1} = \sqrt{\frac{1+u_n^2}{2}}$ .

1. احسب الحدود  $u_1$ ,  $u_2$  و  $u_3$  ثم برهن أنه من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $u_n > 1$ .
  2. بين أن المتالية  $(u_n)$  متزايدة تماما على  $\mathbb{N}$  ثم استنتج أنها متقاربة معينا نهايتها.
  3. نعتبر المتالية  $(v_n)$  المعرفة من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $v_n = u_n^2 - 1$ .
- أ. بين أن المتالية  $(v_n)$  هندسية يطلب تعين أساسها وحدتها الأولى.
- ب. ب، أكتب بدالة  $n$  كلا من  $u_n$  و  $v_n$  ثم احسب  $\lim u_n$ .

ج. احسب بدالة  $n$  كل من المجموعات التالية:  $S_n = u_0^2 + u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2$ .

$$L_n = \ln(v_0) + \ln(v_1) + \ln(v_2) + \dots + \ln(v_n) \quad T_n = v_0 + 2v_1 + 2^2 v_2 + \dots + 2^n v_n$$

**التمرين الثاني: (05 ن)**

يحتوي صندوق على 5 كرات حمراء و 3 كرات بيضاء، كل الكرات متماثلة لا يفرق بينها بالمس.

1. نسحب من الصندوق ثلاثة كرات عشوائيا وفي ان واحد، احسب احتمال الحوادث التالية:

A: الكرات المسحوبة كلها حمراء.

B: سحب كرة واحدة حمراء.

C: سحب كرة واحدة على الأقل بيضاء.

2. ننزع من الصندوق الكرات البيضاء ونضع مكانها  $n$  كرة سوداء حيث  $2 \leq n$ ، ثم نقوم بسحب كرتين على التوالي دون إرجاع.

نعتبر اللعبة التالية: سحب كرة حمراء يساوي (-10) نقطة و سحب كرة سوداء يساوي (+5) نقطة.

ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرفق بكل عملية سحب مجموع النقط المحصل عليها.

أ. عرف قانون الاحتمال للمتغير العشوائي  $X$ .

ب. احسب الأمل الرياضي للمتغير العشوائي  $X$ ، ثم عين قيمة  $n$  حتى تكون اللعبة عادلة.

ج. كيف نختار عدد الكرات السوداء حتى تكون اللعبة مربحة؟.

### التمرين الثالث: (04 ن )

1. ادرس حسب قيم العدد الطبيعي  $n$  بباقي القسمة الاقليدية للعدد  $3^n$  على 10 حيث:

$$A_n = 1993^{16n+6} - 2 \times 1439^{2n+3} + 2018$$

2. بين أنه من أجل كل عدد طبيعي  $n$ :  $(3n+4) \times 1439^n + 2017^{2n+1} \equiv 3^{2n} (3n+1) [10]$  ثم استنتاج قيم العدد الطبيعي  $n$  التي من أجلها

$$(3n+4) \times 1439^n + 2017^{2n+1}$$
 مضاعف للعدد 10.

3. عدد طبيعي يكتب  $\overline{\alpha\alpha 0\alpha\alpha 02}$  في نظام التعداد ذي الاساس 3 ويكتب  $\overline{\beta 612}$  في نظام التعداد ذي الاساس 7.

أوجد العددين  $\alpha$  و  $\beta$  ثم اكتب  $N$  في النظام العشري.

(II) 1. حل في مجموعة الأعداد المركبة  $\mathbb{C}$  المعادلة ذات المجهول  $z$  التالية:  $(\overline{z^2} + 4)(z^2 - 2\sqrt{3} \cdot z + 4) = 0$

2. نعتبر في المستوى المركب المنسوب إلى معلم متعمد ومتجانس  $(o; \bar{i}, \bar{j})$  النقط  $A, B, C$  و  $D$  لواحقها على الترتيب  $i + j$ ,

$$z_A = \sqrt{3} + i, z_B = \overline{z_D}, z_C = -2i, z_D = \overline{z_A}$$

أ. أكتب الأعداد  $z_A, z_B, z_C$  و  $z_D$  على الشكل المثلثي.

ب. أثبت أن النقط  $A, B, C$  و  $D$  تنتهي إلى نفس الدائرة  $(C)$  يطلب تعين مركزها ونصف قطرها.

3. عين مجموعة النقط  $M$  ذات اللامقة  $z$  التي تتحقق العلاقة:  $|z - z_C| = |z_D - z_C|$

### التمرين الرابع: (06 ن )

لتكن الدالة  $f$  المعرفة على المجال  $[-1; +\infty)$  منحاها في مستوى منسوب إلى معلم متعمد ومتجانس  $(\bar{o}, \bar{i}, \bar{j})$ .

1. ادرس اتجاه تغير الدالة  $f$  ثم شكل جدول تغيراتها.

ب. اكتب معادلة المماس  $(\Delta)$  لـ  $(C_f)$  عند النقطة ذات الفاصلة 0.

ج. بين أن المعادلة  $3 = f(x)$  تقبل حل واحدا  $\alpha$  في المجال  $[-1; 0]$  ثم اعط حصرا للعدد  $\lim_{x \rightarrow 0^-} f(x)$ .

2. بين أن  $(C_f)$  يقبل نقطتي انعكاض يطلب تعينهما.

3. أنشئ  $(\Delta)$  و  $(C_f)$ .

4. لتكن الدالة  $g$  المعرفة على المجال  $[-1; +\infty)$  بـ  $g(x) = [f(x)]^2$ .

أ. بين أن الدالة  $g$  هي مركب دالتين يطلب تعينهما.

5. وسيط حقيقي، نعتبر الدالة  $f_m$  المعرفة على  $\mathbb{R}$  بالعبارة  $f_m(x) = (x^2 + mx + 2)e^{-x}$

عين قيم  $m$  حتى تقبل الدالة  $f_m$  قيمتين حدبيتين محليتين.