

التمرين الأول: باك علوم تجريبية [م1]

- يحوي صندوق 10 كريات متماثلة لانفرق بينها باللمس ، منها 4 كرات بيضاء مرقمة ب: 1 ، 2 ، 2 ، 3 و ثلاث كريات حمراء مرقمة ب: 2 ، 2 ، 3 و ثلاث كريات خضراء مرقمة ب: 2 ، 3 ، 3 .
 نسحب عشوائيا وفي أن واحد 3 كريات من هذا الصندوق .
 نعتبر الحادثتين A : "الكريات الثلاث المسحوبة تحمل ألوان العلم الوطني " .
 و B : "الكريات الثلاث المسحوبة لها نفس الرقم " .
 (1) أأحسب : $P(A)$ و $P(B)$ احتمالي الحادثتين A و B على الترتيب .
 بـ بين أن : $P(A \cap B) = \frac{1}{20}$ ثم استنتج $P_A(B)$ و $P(A \cup B)$.
 (2) ليكن X المتغير العشوائي الذي يرفق بكل نتيجة عملية سحب عدد الكريات التي تحمل رقما فرديا .
 عرف قانون الإحتمال للمتغير العشوائي X واحسب أمله الرياضي $E(X)$.

التمرين الثاني: باك تقني رياضي [م2]

- كيس به 7 كريات متماثلة ، لانفرق بينها باللمس، منها 3 بيضاء و4 خضراء .
 نسحب عشوائيا وفي أن واحد كرتين من الكيس .
 (I) 1) أحسب احتمال الحادثة A : " سحب كرتين مختلفتين في اللون " .
 2) أحسب احتمال الحادثة B : " سحب كرتين من نفس اللون " .
 (II) نقترح اللعبة التالية : للمشاركة يدفع اللاعب (DA) ، α (حيث α عدد طبيعي معطى و DA تعني دينار جزائري).
 فإذا سحب كرتين بيضاوين يتحصل على $100DA$ ، وإذا سحب كرتين مختلفتين في اللون يتحصل على $50DA$ ،
 وإذا سحب كرتين خضراوين يخسر ما دفعه . وليكن X المتغير العشوائي الذي يمثل ربح أو خسارة اللاعب بدلالة α .
 (1) بزر أن قيم المتغير العشوائي هي $\{-\alpha, 50 - \alpha, 100 - \alpha\}$ ثم عرف قانون إحتماله .
 (2) بين أن الأمل الرياضي للمتغير العشوائي X بدلالة α هو : $E(X) = -\alpha + \frac{300}{7}$.
 ثم جد أكبر قيمة ممكنة لـ α حتى تكون اللعبة في صالح اللاعب.

التمرين الثالث: باك رياضيات [م2]

- كيس يحوي 9 كريات لانفرق بينها باللمس موزعة كما يلي:
 خمس كريات حمراء مرقمة ب: 1 ، 1 ، 2 ، 2 ، 2 و ثلاث كريات خضراء مرقمة ب: -3 ، 2 ، 3 و كرية بيضاء مرقمة ب: -1 .
 نسحب عشوائيا 4 كريات في أن واحد .
 (1) أحسب إحتمال الحوادث التالية :
 A : " الحصول على أربع كريات من نفس اللون " .
 B : " الحصول على كرية بيضاء على الأكثر " .
 C : " الحصول على أربع كريات مجموع أرقامها معدوم " .
 (2) ليكن X المتغير العشوائي الذي يرفق بكل نتيجة سحب عدد الكريات الخضراء المتبقية في الكيس .
 أـ عين قيم المتغير العشوائي X ثم عرف قانون إحتماله .
 بـ أحسب الأمل الرياضي $E(X)$ للمتغير العشوائي X .
 جـ أحسب احتمال الحادثة : " $X^2 - X > 0$ " .

نصحيح التمرين الأول: باك علوم تجريبية [م1]

عدد السحبات الممكنة هو: $C_{10}^3 = \frac{10!}{3! \times 7!} = 120$

(1) أ- حساب الإحتمالات :

A : "الكريات الثلاث المسحوبة تحمل ألوان العلم الوطني" . أي الحصول على ثلاثة ألوان الأبيض والأحمر والأخضر .

$$P(A) = \frac{C_4^1 \times C_3^1 \times C_3^1}{120} = \frac{36}{120} = \frac{3}{10}$$

B : "الكريات الثلاث المسحوبة لها نفس الرقم" .

$$P(B) = \frac{C_5^3 + C_4^3}{120} = \frac{14}{120} = \frac{7}{60}$$

ب- تبيان أن : $P(A \cap B) = \frac{1}{20}$

$P(A \cap B)$ هو احتمال سحب ثلاث كريات تحمل نفس الرقم و من ألوان مختلفة .

$$P(A \cap B) = \frac{C_2^1 \times C_2^1 \times C_1^1 + C_1^1 \times C_1^1 \times C_2^1}{120} = \frac{6}{120} = \frac{1}{20}$$

حساب الإحتمال الشرطي $P_A(B)$:

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{\frac{1}{20}}{\frac{3}{10}} = \frac{1}{6}$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = \frac{36}{120} + \frac{14}{120} - \frac{6}{120} = \frac{44}{120} = \frac{11}{30}$$

(2) X المتغير العشوائي الذي يرفق بكل نتيجة عملية سحب عدد الكريات التي تحمل رقما فرديا .

لدينا : $X \in \{0;1;2;3\}$

$$P(X = 2) = \frac{C_5^2 \times C_5^1}{126} = \frac{50}{120} \quad , \quad P(X = 1) = \frac{C_5^1 \times C_5^2}{126} = \frac{50}{120} \quad , \quad P(X = 0) = \frac{C_5^3}{120} = \frac{10}{120}$$

$$P(X = 3) = \frac{C_5^3}{126} = \frac{10}{120}$$

قانون الإحتمال:

X_i	0	1	2	3
$P(X = X_i)$	$\frac{1}{12}$	$\frac{5}{12}$	$\frac{5}{12}$	$\frac{1}{12}$

ب- حساب الأمل الرياضياتي $E(X)$:

$$E(X) = 0 \times \frac{1}{12} + 1 \times \frac{5}{12} + 2 \times \frac{5}{12} + 3 \times \frac{1}{12} = \frac{18}{12} = \frac{3}{2}$$

نصحيح التمرين الثاني: باك تقني رياضي [م2]

كيس به 7 كريات متماثلة ، لانفرق بينها باللمس، منها 3 بيضاء و4 خضراء .

نسحب عشوائيا وفي آن واحد كيريتين من الكيس .

عدد السحبات الممكنة هو: $C_7^2 = \frac{7!}{2! \times 5!} = 21$

(I) حساب الإحتمالات :

(1) الحادثة A : "سحب كيريتين مختلفتين في اللون" .

$$P(A) = \frac{C_3^1 \times C_4^1}{21} = \frac{3 \times 4}{21} = \frac{12}{21} = \frac{4}{7}$$

(2) الحادثة B : "سحب كرتين من نفس اللون".

$$P(B) = 1 - P(A) = \frac{3}{7}$$

(II) المتغير العشوائي الذي يمثل ربح أو خسارة اللاعب بدلالة α :

(1) تبرير أن قيم المتغير العشوائي X هي: $\{100 - \alpha, 50 - \alpha, -\alpha\}$

- اللاعب يدفع αDA ويسحب كرتين في آن واحد .
 الحصول على كرتين خضراوين ، الحصول على كرتين بيضاوين ، الحصول على كرة بيضاء وكرة خضراء .
 الحصول على كرتين بيضاوين يربح $100DA$ ومنه $X = 100 - \alpha$.
 الحصول على كرتين مختلفتين يربح $50DA$ ومنه $X = 50 - \alpha$.
 الحصول على كرتين خضراوين يخسر ما دفعه ومنه $X = -\alpha$.

لدينا: $P(X = -\alpha) = \frac{C_4^2}{21} = \frac{6}{21}$ ، $P(X = 50 - \alpha) = P(A) = \frac{12}{21}$ ، $P(X = 100 - \alpha) = \frac{C_3^2}{21} = \frac{3}{21}$:
 قانون الاحتمال:

X	$100 - \alpha$	$50 - \alpha$	$-\alpha$
$P(X = x_i)$	$\frac{3}{21}$	$\frac{12}{21}$	$\frac{6}{21}$

(2) إثبات أن الأمل الرياضي للمتغير العشوائي X هو: $E(X) = -\alpha + \frac{300}{7}$

لدينا: $E(X) = (100 - \alpha) \left(\frac{3}{21} \right) + (50 - \alpha) \left(\frac{12}{21} \right) + (-\alpha) \left(\frac{6}{21} \right)$

ومنه: $E(X) = -\alpha + \frac{300}{7}$ أي: $E(X) = \frac{300 - 3\alpha + 600 - 12\alpha - 6\alpha}{21} = \frac{-21\alpha + 900}{21}$

• إيجاد أكبر قيمة للعدد α حتى تكون اللعبة في صالح اللاعب:

حتى تكون اللعبة في صالح اللاعب يجب أن يكون $E(X) > 0$

أي: $-\alpha + \frac{300}{7} > 0$ ومنه $\alpha < \frac{300}{7}$ ومنه $\alpha < 42,85$ ، إذن أكبر قيمة لـ α هي $42DA$.

تصحيح التمرين الثالث: باك رياضيات [2م]

عدد السحبات الممكنة هو: $C_9^4 = \frac{9!}{4! \times 5!} = 126$

(3) حساب الاحتمالات:

A: "الحصول على أربع كريات من نفس اللون".

$$P(A) = \frac{C_5^4}{126} = \frac{5}{126}$$

B: "الحصول على كرية بيضاء وثلاث من اللونين الآخرين أو الأربع كريات كلها مختلطة بين الأحمر والأخضر".

معناه إما واحدة بيضاء وثلاث من اللونين الآخرين أو الأربع كريات كلها مختلطة بين الأحمر والأخضر .

$$P(B) = \frac{C_1^1 \times C_8^3 + C_8^4}{126} = \frac{126}{126} = 1$$

C: "الحصول على أربع كريات مجموع أرقامها معدوم".

معناه: $\{-3; -1; 2; 2\}$ أو $\{-3; -1; 2; 2\}$.

ولدينا 4 كريات مرقمة بـ 2 وكرية مرقمة بـ 1 وكرية مرقمة بـ 3 وكرية مرقمة بـ 3 وكرية مرقمة بـ 1 .

$$P(C) = \frac{C_1^1 \times C_1^1 \times C_4^2 + C_1^1 \times C_1^1 \times C_1^1 \times C_1^1}{126} = \frac{6 + 2}{126} = \frac{8}{126}$$

(2) أ. X هو عدد الكريات الخضراء المتبقية في الكيس .

في الكيس 9 كريات من بينها 3 كريات خضراء ومنه عندما نسحب 4 كريات فإما يتبقى 3 كريات خضراء أو كرتين

خضراوين أو كرية واحدة خضراء أو لا تتبقى أية كرية خضراء . ومنه $X \in \{0; 1; 2; 3\}$.

ولدينا:

$$P(X = 2) = \frac{C_3^1 \times C_6^3}{126} = \frac{60}{126}, \quad P(X = 1) = \frac{C_3^2 \times C_6^2}{126} = \frac{45}{126}, \quad P(X = 0) = \frac{C_3^3 \times C_6^1}{126} = \frac{6}{126}$$
$$P(X = 3) = \frac{C_6^4}{126} = \frac{15}{126}$$

قانون الإحتمال:

X_i	0	1	2	3
$P(X = X_i)$	$\frac{6}{126}$	$\frac{45}{126}$	$\frac{60}{126}$	$\frac{15}{126}$

ب- حساب الأمل الرياضي $E(X)$:

$$E(X) = 0 \times \frac{6}{126} + 1 \times \frac{60}{126} + 2 \times \frac{45}{126} + 3 \times \frac{15}{126} = \frac{5}{3}$$

ج- أحسب إحتمال الحادثة: " $X^2 - X > 0$ " :

$X^2 - X > 0$ معناه $X(X - 1) > 0$ أي $X \in \{2, 3\}$ ومنه:

$$P(X^2 - X > 0) = P(X = 2) + P(X = 3) = \frac{60}{126} + \frac{15}{126} = \frac{75}{126} = \frac{25}{42}$$